

Regulamin I Rajdu Turystycznego Classicauto

1. ORGANIZATOR

Organizatorem I Rajdu Turystycznego Classicauto jest Classicauto Cup i Magazyn Classicauto. Za trasę rajdu, próbę SZ oraz wyniki odpowiadają: Stado Baranów oraz Komisja Pojazdów Zabytkowych Automobilkлубu Polski.

2. CEL IMPREZY

2.1.

Wyłonienie zwycięzców rajdu w poszczególnych klasach

2.1.1.

W konkurencji samochodów w klasach pre-1955, pre-1975 i post-1975, przy czym datami granicznymi są dni: 31 grudnia 1955 roku, 31 grudnia 1975 roku.

2.1.2

Podczas rajdu zostanie przeprowadzony Konkurs Elegancji z oddzielną klasyfikacją.

3. UCZESTNICTWO

3.1.

Uczestnikami rundy są:

W konkurencji indywidualnej - kierowca oraz pilot pojazdu zabytkowego tj. wyprodukowanego do 1989 roku włącznie (data graniczna to 31 grudnia 1989 roku)

3.1.1

Po konsultacji z organizatorem jest możliwość dopuszczenia samochodów nowszych.

3.2.

Pasażerowie są osobami towarzyszącymi i nie powodują otrzymania dodatkowych punktów.

3.3.

Pojazdy wg punktu 3.1. muszą mieć oryginalny licznik kilometrów oraz prędkościomierz zamontowany jedynie w oryginalnym miejscu na desce rozdzielczej.

4. ZGŁOSZENIA

4.1.

Udział należy zgłosić zgodnie z informacjami na stronie organizatora. Zapisy rozpoczną się 3 kwietnia 2017r.

Zgłoszenie powinno zawierać imię i nazwisko kierowcy oraz pilota, markę i typ pojazdu, rok produkcji. Zgłoszenie powinno zostać przesłane na email kamil.pawlowski@classicauto.pl.

4.2.

Uczestnicy, którzy zgłosili swój udział zgodnie z pkt. 4.1., a nie otrzymali odmowy od

Organizatora, automatycznie są upoważnieni do udziału w imprezie. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji zgłoszeń, np. może poprosić o przesłanie zdjęć lub dokumentów pojazdu.

4.3.

Przyjęcie zgłoszeń w terminie krótszym niż 15 dni przed datą rozpoczęcia rundy uzależnione jest od decyzji organizatora.

4.4.

Ze względu na posiadane warunki organizator może ograniczyć ilość uczestników.

5. WPISOWE

5.1.

Równocześnie ze zgłoszeniem udziału w rundzie każdy uczestnik wpłaca na konto organizatora wpisowe.

Stratos Events Sp. Z o.o.

Ul. Kazimierzowska 22

Warszawa

82 1030 0019 0109 8530 0047 5499

Z dopiskiem: „Rajd Classicauto”. Jeżeli dokonującym wpłaty jest ktoś inny niż kierowca proszę również napisać imię i nazwisko kierowcy.

5.2.

Wysokość wpisowego wynosi 300 PLN

5.3.

W ramach wpisowego uczestnicy otrzymują bezpłatnie:

- parking
- pełną dokumentację dotyczącą imprezy - rundy.

5.4.

Organizator nie zwraca wpisowego za każdą nieobecną, a wcześniej zgłoszoną załogę.

6. PRZEBIEG IMPREZY

6.1.

Aktualny regulamin imprezy musi być dostępny u organizatora.

6.2.

W rundzie można przeprowadzić ocenę stanu technicznego dokonanego przed startem do Rundy przez uprawnioną komisję.

6.3.

Komandor rajdu ma prawo dyskwalifikacji zawodnika nieprzestrzegającego zasad ruchu drogowego, regulaminu prób sportowych i stanowiącego tym samym niebezpieczeństwo dla innych zawodników lub osób trzecich

6.4

Za stwierdzone przez sędziego użycia niedozwolonego sprzętu elektronicznego podczas prób na rajdzie skutkuje niezaliczeniem całego etapu i naliczeniem maksymalnej ilości punktów karnych za dany etap.

6.5.

Trasa składa się z jazdy okrężnej podzielonej na minimum 2 odcinki zakończonych punktami kontroli czasu (PKC).

6.6.

Podczas rajdu może odbyć się próba sprawności kierowania pojazdem (SZ), której opis i szczegółową punktację musi uczestnik otrzymać do wglądu najpóźniej przed startem do próby.

6.7.

Konkurs Elegancji, polegający na ocenie zgodności wyglądu załogi z rocznikiem pojazdu oraz estetycznym wyglądem pojazdu.

6.8

Rajd może obejmować Punkty Kontroli Przejazdu (PKP). W miejscach tych organizator może wprowadzić inne dodatkowe zadania.

6.9.

Rajd może obejmować inne punkty kontrolne określone przez organizatora przed startem. Każdy uczestnik otrzymuje przed wykonaniem zadania specjalnego opis tego zadania i jego szczegółową punktację.

6.10.

Rajd może obejmować bezobsługowe PKP, szczegółowo opisane w materiałach rajdowych.

6.11

Runda może obejmować etap lub elementy etapu zapisane np. jako: róża wiatrów, choinka nawigacyjna, plan, labirynt, mapa, i inne elementy znane z innych rajdów turystycznych.. Odcinek ten musi być szczegółowo opisany w materiałach rajdowych.

7. UWAGI DODATKOWE

7.1.

Łączne spóźnienia podczas jednego dnia imprezy nie mogą przekroczyć 40 minut, (lecz nie więcej niż 20 minut na jeden etap/odcinek – przekroczenie spóźnienia 20 minut na odcinek powoduje otrzymanie maksymalnej ilości punktów za dany odcinek). Przekroczenie łącznego spóźnienia o 40 minut spowoduje otrzymanie maksymalnej ilości punktów za rajd.

Za każdą minutę spóźnienia – 1 punkt karny.

7.2.

PKC, PKP i meta są czynne przez 20 min. po regulaminowym czasie przejazdu ostatniego Uczestnika imprezy.

7.3.

Zalecana kolejność wykonywania prób czy zadań odbywa się wg kolejności numerów startowych oczekujących na próbę.

7.4.

Oczekiwanie - z winy organizatora - na wykonanie zadania lub próby ponad 3 min., powoduje neutralizację czasu, którą uczestnik automatycznie rozlicza wg dokonanej poprawki.

7.5.

Dodatkowy czas, niezbędny do wykonania zadań nieliczonych w punktacji imprezy (np. zwiedzanie obiektów), nie może wchodzić w regulaminowy czas przeznaczony na jazdę okrężną - pkt. 6.1.

7.6.

Uczestnik zobowiązany jest do przejechania trasy wg otrzymanego od organizatora Itinerera lub mapy i zaliczenia wszystkich prób i zadań w kolejności wymienionej w Karcie drogowej.

7.7

Na rajdzie dopuszcza się holowanie pojazdu tylko na jednym etapie. Holowanie na kolejnych etapach skutkuje otrzymaniem maksymalnej liczby punktów karnych za PKC końcowy każdego etapu, na którym pojazd był holowany.

8. PUNKTACJA

Uczestnicy imprezy klasyfikowani są punktami ujemnymi:

8.1.

Komisja Techniczna Organizatora ma prawo sprawdzić posiadanie dowodu rejestracyjnego, prawa jazdy, ubezpieczenia OC/NW. W przypadku braku jakiegokolwiek z wymaganych dokumentów lub gdyby dokument był nieważny, uczestnik może być wówczas niedopuszczony do udziału w imprezie.

8.2.

Za stwierdzone rażąco usterki techniczne i odstępstwa od oryginału pojazdu do 10 pkt.

8.3.

Za każdą nieprawidłowo wykonaną próbę kierowania pojazdem 20 pkt.

8.4.

Za przekroczenie przepisów ruchu drogowego na całym rajdzie do 10 pkt, jednak za jeden przypadek nie więcej niż 3 pkt.

8.5.

Za wszystkie próby nie-sportowe podczas odcinka łącznie do 10 pkt. (do 2 pkt. za jedną próbę).

8.6.

Za nie uczestniczenie w jeździe pokazowej do 10 pkt. (według uznania jury rajdu).

8.7.

Przekroczenie limitu spóźnień powoduje otrzymanie 100% punktów karnych, które można było uzyskać na danym odcinku (łącznie z maksymalną ilością punktów za spóźnienie).

8.8.

Dolicza się punkty w zależności od roku produkcji pojazdu po 0,3 pkt. za każdy rok powyżej 1900 roku.

np. 1920 r. 20x0,3 pkt. = 6 pkt.

1967 r. 67x0,3 pkt. = 20,1 pkt.

8.9.

Zawodnik otrzymuje punkty karne za opuszczenie próby:

- sportowej 30 pkt.

- pozasportowej 10 pkt.

8.10

Za każdą minutę wcześniejszego lub późniejszego wjazdu na PKC 1 pkt.,

8.11

Za omińnięcie bezobsługowego PKP (patrz pkt. 6.10) do 3 pkt., jednak łącznie nie więcej niż 10 pkt. na jednym etapie.

9. OCENY PRÓB SPRAWNOŚCI KIEROWANIA POJAZDEM – Sz

9.1.

Próby są wykonywane na pojeździe i przez kierowcę zgłoszonego w karcie drogowej.

9.2.

Czas liczony jest z dokładnością do 0,1 sekundy. Za każdą 1 sekundę czasu próby Uczestnik otrzymuje 0,1 pkt; tzn. za każde 10 sekund czasu próby otrzymuje 1 pkt.

9.3.

Za potrącenie lub wywrócenie słupka, przekroczenie linii półmetka, nie zaliczenie garażu - 5 pkt.

9.4.

Za hamowanie pojazdów na mecie Sz - linia mety pomiędzy osiami

- nie dojechanie do linii powoduje konieczność odpowiedniego manewrowania pojazdem kosztem czasu próby - przekroczenie linii mety 20 pkt.

9.5.

Maksymalna ilość punktów za próbę (taryfa) 20 pkt.

9.6.

Błędne przejechanie trasy próby (taryfa) 20 pkt.

9.7.

Jeżeli próba będzie zbyt skomplikowana i w efekcie więcej niż 70% zawodników nie wykona jej poprawnie, próbę należy anulować.

9.8

Zabrania się startu pojazdem niesprawnym pchanym przez załogę lub osoby trzecie.

Jeśli pojazd zepsuje się podczas wykonywania próby SZ – załoga może dokończyć próbę pchając pojazd do mety, jednak nie może skorzystać z pomocy osób trzecich.

10. NAGRODY

10.1.

Za zajęcie pierwszych miejsc w klasyfikacji indywidualnej (wszystkie klasy) - puchar i ew. dyplom.

10.2.

Za zajęcie miejsc od 2 do 3 w konkurencji indywidualnej – puchar i ew. dyplom.

10.3.

Za zajęcie pierwszego miejsca w konkurencji pilotów - puchar i ew. dyplom.

11. WYJAŚNIENIA I UWAGI

11.1.

Prawidłowy przejazd trasy, odpowiedzi na pytania i zadania specjalne winny być wywieszane nie później niż 30 minut po regulaminowym czasie przejazdu ostatniego uczestnika.

11.2.

Nie powinno być prób, których punktacja zależy od osób trzecich (np. bramkarz broniący strzału).

11.3.

Czas na wyjaśnienia i odwołania odnośnie wyników wynosi 30 min. od chwili wywieszenia wyników przez organizatora imprezy.

12. POSTANOWIENIA OGÓLNE

12.1.

Uczestnik imprezy może startować tylko na pojeździe posiadającym bieżące dopuszczenie do ruchu drogowego.

12.2.

Uczestnik jest zobowiązany posiadać ubezpieczenie pojazdu w zakresie odpowiedzialności cywilnej (OC) i pasażerów od NW.

12.3.

Na trasie rajdu kierowcą może być tylko osoba zgłoszona jako kierowca w karcie drogowej.

12.4.

Uzupełnieniem niniejszego regulaminu może być komunikat organizatora dotyczący:

- programu imprezy
- poszczególnych zadań i innych zapisów, nie stojący w sprzeczności z niniejszym regulaminem

12.5.

Pisma, instrukcje i komunikaty organizatora imprezy, wręczone uczestnikom przed startem do imprezy lub kolejnego odcinka, czy zadania stanowią nieodłączną część imprezy.

12.6

Przyjęcie przez uczestnika "Karty drogowej" jest równoznaczne z akceptacją udziału w imprezie i podporządkowaniem przepisom niniejszego regulaminu.

12.7

Interpretacja niniejszego regulaminu należy do Jury Imprezy, w którym Komandor Rajdu ma decydujący głos.